# **Recuento Commit por Sprint totales**

1 \_ 18

2 \_ 43

3 \_ 13

4 \_ 15

5 \_ 12

6 \_ 17

# **Recuento puntos por Sprint hechos vs totales**

1\_ 0 de 13

2\_ 19 de 19 más los 13 del anterior

3\_ 92 de 92

4\_ 98 de 98

5\_ 33 de 33

6\_

# 

# **E.I.S. Sprints**

# **Sprint0**

* instalación de ambientes
* armar repositorios
* documentación
* definir roles
* decidir interfaz de la aplicación

# **Sprint1-Start**

## **Android**

* integracion continua
* herramienta para testear vista
* implementación básica del home(contadores vida/veneno)

## **WP**

* integracion continua
* herramienta para testear vista
* implementación básica del home(contadores vida/veneno)

[Puntaje:2][WP]Como usuario cuando entro a la aplicación Quiero ver el Board con dos jugadores y la exposición de contadores de vida y veneno Para comenzar a jugar

[Puntaje:1][WP]Como usuario Quiero sumar un punto de vida Para reflejar el estado del juego

[Puntaje:1][WP]Como usuario Quiero ver las vidas de los jugadores Para no olvidarlas

[Puntaje:1][WP]Como usuario Quiero sumar un punto de veneno Para reflejar el estado del juego

[Puntaje:1][WP]Como usuario Quiero restar un punto de vida Para reflejar el estado del juego

[Puntaje:2][Android]Como usuario Quiero ver los contadores de veneno de los jugadores

[Puntaje:1][Android]Como usuario Quiero sumar un punto de veneno Para reflejar el estado del juego

[Puntaje:1][Android]Como usuario Quiero restar un punto de vida Para reflejar el estado del juego

[Puntaje:1][Android]Como usuario Quiero sumar un punto de vida Para reflejar el estado del juego

# **Sprint01-End**

## **Android**

### **CI:**

Investigación sobre CI:

* jenkins
* travis
* Circle CI

Se decidió usar Circle CI

Test de vista:

* Espresso

Implementación del basica del home

* Contadores de vida
* Contadores de veneno

### **Demo Sprint-01:**

* <https://www.youtube.com/watch?v=oZNAEfmdzRs&feature=youtu.be>

## **WP**

### **CI:**

Investigación sobre CI:

* jenkins
* travis
* appveyor

Se decidió usar appveyor

* Dummy test para probar CI
* Investigación sobre tecnología
* Estructura base del proyecto

[Puntaje:5][Android]Como usuario Quiero que cuando el contador de vida llegue a 0 me avice que terminó la partida Para terminar concluir una partida

[Puntaje:1][WP]Como usuario Quiero restar un punto de veneno Para reflejar el estado del juego

[Puntaje:3][WP]Como usuario Quiero ver los contadores de veneno de los jugadores

[Puntaje:5][WP]Como usuario Quiero que cuando el contador de vida llegue a 0 me avice que terminó la partida Para terminar concluir una partida

[Puntaje:5][WP]Como usuario Quiero que cuando el contador de veneno llegue a 10 me avice que terminó la partida Para terminar concluir una partida

# **Sprint2-Start**

* investigar sobre heroku o alternativas

## **Android**

* unitTest de modelo
* test con espresso
* persistencia local(cartas)
* buscador con filtro básico

## **WP**

* implementación básica del home
* contadores de vida
* contadores de veneno
* persistencia local(cartas)
* buscador con filtro básico

# **Sprint02-End**

* Heroku: Por medio de Parse se podrían hacer los deploys. Otra opcion seria con appEngine
* [Android] unitTest Modelo
* [Android] Home UI reorganized
* [Android] Persistencia local (data offline), se decidió guardar el json directamente por medio de SharedPreferences, y no usar sqlite-
* [Windows Phone 10]Manipulación del json con c# y<https://github.com/JamesNK/Newtonsoft.Json/releases> Desarrollo de pequeños scripts para obtener información de los mismos generando nuevos archivos.
* [Windows Phone 10] Prototipo de buscador de cartas para > Se puede ver la imagen con la consiguiente información contenida en la misma de cualquier carta existente (30000+). Localmente solo contiene un archivo de texto con los nombres de las cartas y su correspondiente identificador que permita acceder a la imagen a través de una consulta http: En el repo se encuentra un video del mismo en funcionamiento a través del emulador:
* <https://github.com/MTG-Helper/android/blob/master/doc/WPCardFinderDemoLocalNamesRemoteImages20160613.flv>

El json más “pequeño” contiene todas las cartas por nombre (+15000), el de los sets pesa 16mb y contiene una gran cantidad de set dentro de las mismas los datos de las cartas correspondientes. Cada objeto “json” contiene dentro infinidad de objetos diferentes Las cartas contienen distinta información según el set al que corresponden (all Sets.json) y también son diferentes entre sí (AllCards.json) este último contiene la información de los sets que la incluyen.

Se propone desarrollar una estrategia respecto a los datos que se van a manejar de acuerdo a los requerimientos del cliente y las posibilidades de la aplicación.

# **Sprint3-Start**

## **Android**

* agregado json local
* visualización de cartas en lista[básico]

## **WP**

* agregado json local
* visualización de cartas en lista[básico]

[Puntaje:8][WP]Como usuario Quiero buscar una carta por nombre para ver su imagen

[Puntaje:8][WP]Como usuario Quiero buscar una carta por nombre para ver sus datos

[Puntaje:21][WP]Como usuario Quiero buscar todas las cartas rojas para informarme

[Puntaje:21][WP]Como usuario Quiero filtrar dentro de los resultados de una búsqueda Para buscar un conjunto más específico

[Puntaje:13][Android]Como usuario Quiero buscar una carta por nombre para ver su imagen

[Puntaje:21][Android]Como usuario Quiero filtrar dentro de los resultados de una búsqueda Para buscar un conjunto más específico

# 

# **Sprint3-End**

## **Android**

* agregado json local
* visualización de cartas en lista[básico]

## **WP**

* agregado json local
* visualización de cartas en lista[básico]

# **Sprint4-Start**

## **Android**

* lanzar moneda
* lanzar dado
* lista de cartas muestra más información

## **WP**

* Dados
* Monedas
* Coneccion con el buscador

[Puntaje:8][Android]Como usuario /n Quiero tirar un dado de 7 caras para recibir un número 1-7

[Puntaje:8][WP]Como usuario /n Quiero tirar un dado de 7 caras para recibir u numero 1-7

[Puntaje:21][Android]Como usuario Quiero buscar todas las cartas rojas para informarme

[Puntaje:21][Android]Como usuario Quiero buscar todas las cartas de costo 1 Para informarme

[Puntaje:13][WP]Como usuario Quiero buscar una carta por nombre desde una lista para ver su información

[Puntaje:21][WP]Como usuario Quiero buscar todas las cartas de costo 1 Para informarme

[Puntaje:8][Android]Como usuario Quiero tirar una moneda Para tomar decisiones binarias

[Puntaje:8][WP]Como usuario Quiero tirar una moneda Para tomar decisiones binarias

# **Sprint04-End**

* lanzar moneda
* lanzar dado
* lista de cartas muestra más información

# **Sprint5-Start**

[Puntaje:13][Android]Como usuario Quiero buscar una carta por nombre para ver sus datos

[Puntaje:1][Android]Como usuario Quiero restar un punto de veneno Para reflejar el estado del juego

[Puntaje:3][Android]Como usuario Quiero ver las vidas de los jugadores Para no olvidarlas

[Puntaje:3][Android]Como usuario cuando entro a la aplicación Quiero ver el Board con dos jugadores y la exposición de contadores de vida y veneno Para comenzar a jugar

[Puntaje:13][Android]Como usuario Quiero buscar una carta por nombre desde una lista para ver su información

# **Sprint05-End**

## **Android**

* muestra imagen de cartas
* modificación de interfaz

## **WP**

* Servidor
* Re Visualización de la interfaz gráfica
* Coneccion con el buscador

# **Sprint6-Start**

Servidor : POST, GET , para sacar estadisticas

[duelos por sesión, cartas descargadas, cartas buscadas, dados lanzados, monedas lanzadas, victorias por puntos de vida, victorias por veneno, registros del dado.]

Botones : dados , busqueda , moneda

Enviar datos al servidor.

# **Sprint6-End**

Android

Botones

- dados

- busqueda

- moneda

Visualización de Estadísticas (server)

Android : No se termino con los POST